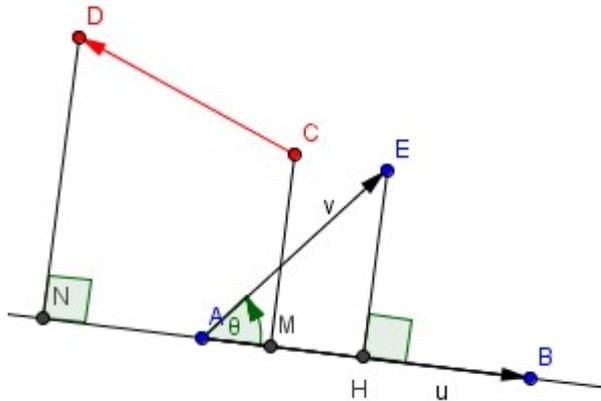


Géométrie. Fiches pour préparer le Bac S

I Rappels sur le produit scalaire (dans le plan et l'espace)

a) Définitions (toutes équivalentes)



si $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$; $\vec{v} = \overrightarrow{AE}$; $\vec{w} = \overrightarrow{CD}$ alors en notant θ le produit scalaire,

on a $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \|\vec{v}\| \cos \theta$ avec $\theta = (\vec{u}, \vec{v})$

$$\text{et } \vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \frac{1}{4} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$$

ainsi que, si la notation \overline{IJ} désigne la mesure ALGÈBRE du segment IJ (la distance, mais avec le signe) :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overline{AB} \times \overline{AH} \quad \text{et} \quad \vec{u} \cdot \vec{w} = \overline{AB} \times \overline{MN}$$

où H désigne le projeté orthogonal de E sur la droite (AB), M et N projetés orthogonaux de C et D sur la droite (AB)

Enfin, si dans une base (\vec{i}, \vec{j}) de vecteurs **orthogonaux** les coordonnées de \vec{u} (resp. \vec{v}) sont (x, y) (resp. (x', y')), alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$ En effet on a l'équivalence logique fondamentale suivante : $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$. Rajoutez zz' en trois dimensions !

b) Propriétés

$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$			
$\ \vec{u}\ ^2 = \vec{u} \cdot \vec{u} = AB^2 \geq 0$	$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ (commutativité)	$\forall k \in \mathbb{R} \vec{u} \cdot (k \vec{v}) = (k \vec{u}) \cdot \vec{v} = k \vec{u} \cdot \vec{v}$ (associativité)	$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ (distributivité)
$\ \vec{u}\ = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{x^2 + y^2}$	$\ \vec{u}\ = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$	$(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + \vec{v}^2 + 2 \vec{u} \cdot \vec{v}$ $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + \vec{v}^2 - 2 \vec{u} \cdot \vec{v}$	$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$

c) Equation d'un cercle, d'une sphère

Comme le cercle de diamètre AB, avec $A(x_A, y_A)$ et $B(x_B, y_B)$, est le lieu des points M tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{BM} = 0$, l'équation de ce cercle est $(x - x_A)(x - x_B) + (y - y_A)(y - y_B) = 0$ Le même raisonnement donnera, en 3 dimensions, l'équation d'une sphère déterminée par un de ses diamètres.

d) Distances

L'équation d'une droite (d) dans le plan : $ax + by + c = 0$ et celle d'un plan dans l'espace $ax + by + cz + d = 0$ s'interprètent de la même façon, et ce de plusieurs points de vue :

- Le vecteur $\vec{n} = (a, b)$ (resp. (a, b, c)) est normal à la droite (resp. le plan). Le troisième (quatrième) coefficient se détermine à l'aide d'un point particulier : une droite (un plan) est totalement déterminé(e) si l'on connaît sa direction et un de ses points.
- La valeur $ax + by + c$ (resp. $ax + by + cz + d$) est négative pour un des deux demi-plans (resp. demi-espaces) définis par la droite (le plan) et positive pour l'autre.
- Toutes les droites (plans) ayant les mêmes coefficients (a, b) (resp. (a, b, c)) sont parallèles (direction de droite, de plan = direction orthogonale au vecteur normal). Et la droite (le plan) reste identique si l'on multiplie tous les coefficients par une même valeur.
- Soit A un point, appelons H son projeté orthogonal sur la droite (le plan). Il est clair que \overrightarrow{HA} est colinéaire à \vec{n} . Comme ses coordonnées sont $(x_A - x_H, y_A - y_H)$ le produit scalaire $\overrightarrow{HA} \cdot \vec{n}$ vaut $a(x_A - x_H) + b(y_A - y_H)$ soit $ax_A + by_A - (ax_H + by_H)$ (rajoutez le troisième terme dans le cas du plan). Mais comme $H \in (d)$, $ax_H + by_H = -c$ et donc $\vec{n} \cdot \overrightarrow{HA} = ax_A + by_A + c$. Par ailleurs ce produit scalaire est celui de deux vecteurs colinéaires : $\cos(\theta) = \pm 1$; donc il est égal à $\pm \|\vec{n}\| \cdot \|\overrightarrow{HA}\|$; le signe est celui correspondant au demi-plan (-espace) dans lequel se trouve A et la distance de A à (d) (resp. (P)) est donc égale à $\pm \frac{\vec{n} \cdot \overrightarrow{HA}}{\|\vec{n}\|}$ soit

$$d(A, d) = \frac{|ax_A + by_A + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}} ; \text{ ajoutez la troisième coordonnée dans le cas de l'espace et d'un plan.}$$